

REGULAMIN KONKURSU „PROGRAMOWANIE ROBOTÓW ONLINE”

– konkurs dla uczniów klas 4-7.

§ 1. CEL

1. Konkurs ma na celu promocję wykorzystywania nowoczesnych technologii w szkole a także zachęcenie uczniów do zastosowania programowania oraz technik algorytmicznych na innych przedmiotach jak i w życiu codziennym.

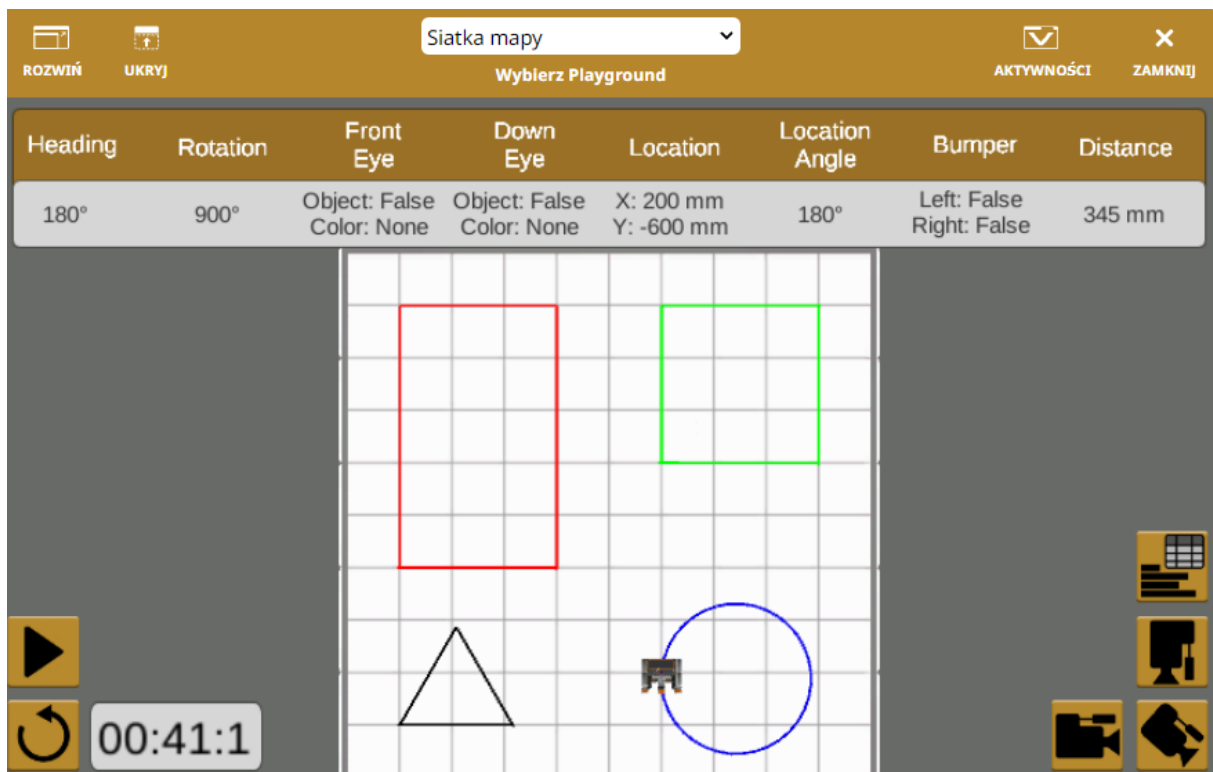
§ 2. ZADANIE KONKURSOWE

1. Należy wykonać program w którym robot narysuje identyczne figury geometryczne.
2. Liczy się dokładność i czas.
3. Wszyscy uczniowie którzy wyślą pracę w terminie otrzymają ocenę cząstkowa 6 (celujący) z informatyki.
4. Zwycięzcy otrzymają dyplomy i cenne nagrody.

Zadanie dla klas IV i V

Heading	Rotation	Front Eye	Down Eye	Location	Location Angle	Bumper	Distance
180°	180°	Object: False Color: None	Object: False Color: None	X: 200 mm Y: -200 mm	180°	Left: False Right: False	745 mm

Zadanie dla klas VI i VII



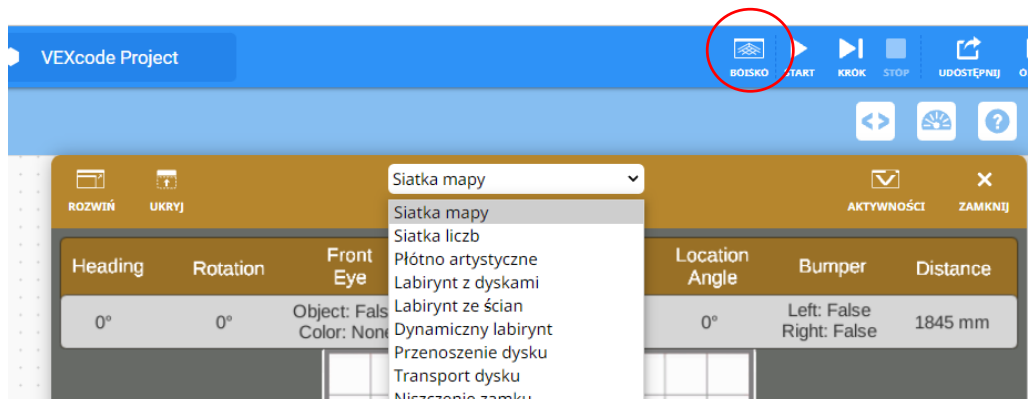
§ 3. TERMIN NADSYŁANIA PRAC

1. Plik z pracą należy przesłać na e-mail dwojtaszek@pjarzy.rzeszow.pl
2. Trzeba nadać nazwę Imię_Nazwisko_klasa
3. Termin nadsyłania prac **10.11.2021r.**

§ 4. PYTANIA

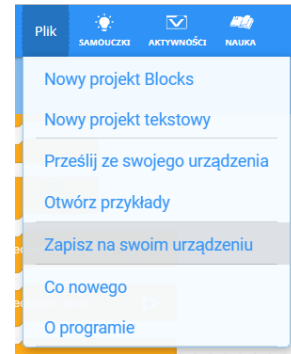
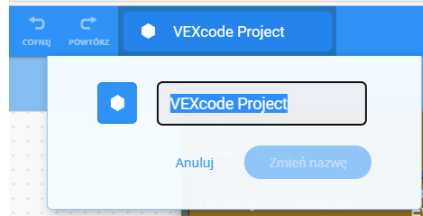
- Jak wejść na platformę ? - <https://vr.vex.com/>

- Jak włączyć tło, planszę, boisko ?



- Jak zapisać pracę ?

- Zmień nazwę pliku:
- Zapisz na komputerze:



Pracę prześlij za pomocą Outlooka dodając plik jako załącznik.

Loguj się na swoje konto poprzez stronę office.com e-mailem pijarskim.